# Was wollen wir lernen?

Unter dem Spielfeld werden zwei Schaltflächen angebracht, mit denen der Zustand der Zellen verändert werden kann. Entweder werden alle Zellen abgetötet oder zufällig zum Leben erweckt. Der relative Anteil der dabei erweckten Zellen ist im JavaScript als Konstante festgehalten.

# HTML Kenntnisse

* Nichts Neues

# CSS Kenntnisse

* Nichts Neues

# JavaScript Kenntnisse

* JavaScript: Objekte, Eigenschaften und Methoden
* HTML DOM: [], .length
* Operationen: <=